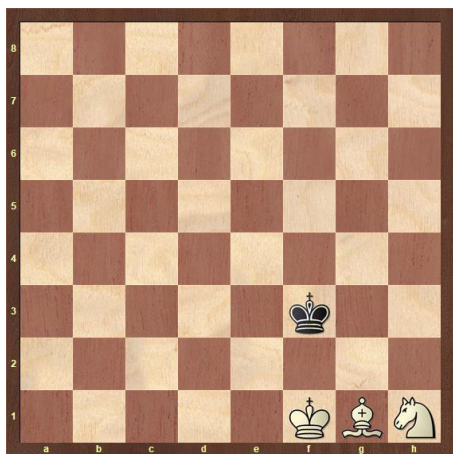




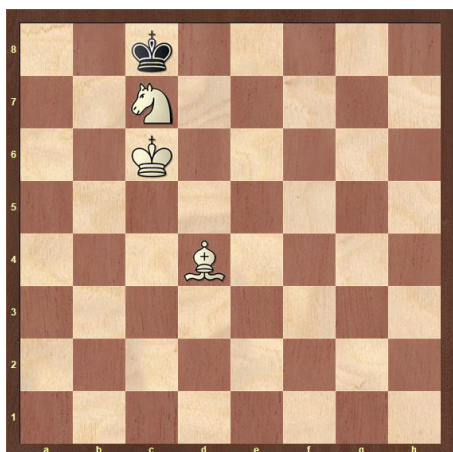
Etelä-Vantaan Shakkikerho

Syyskausi 2018

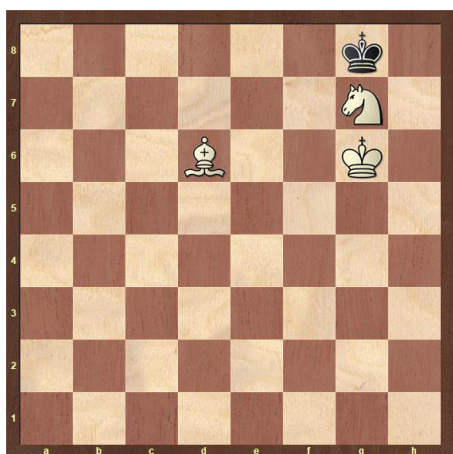
Ratsu ja Lähetti vs. Kuningas



Valkean täytyy ajaa mustan kuningas ensin laudan reunaan. Kannattaa muistaa, että shakkimatin voi tehdä vain nurkkaruutuun, joka on saman värinen kuin ruutu, jolla lähetti kulkee. **1.Lf2 Kf4 2.Ke2 Ke4 3.Le3 Kd5 4.Kd3 Ke5 5.Rg3 Kd5 6.Ld4 Ke6 7.Kc4 Kd6 8.Rf5+ Ke6 9.Re3 Kd6 10.Kb5 Kc7 11.Kc5 Kb7** Mustan kuninkaan kannattaa pyrkiä turvalliseen a8-nurkkaan, koska siellä ei voi tehdä shakkimattia. **12.Rd5 Ka7 13.Kc6+ Kb8 14.Rc7 Kc8** Näin mustan kuningas on saatu ajettua reunaan, ja seuraavaksi kuningas ajetaan h8-nurkkaan.



Hyvänä muistisääntönä voidaan pitää ratsun reittiä, joka muodostaa W-kirjaimen muotoisen reitin Rc7-Rd5-Re7-Rf5-Rg7. **15.La7 Kd8 16.Rd5 Ke8 17.Kd6 Kf7 18.Re7 Kf6** Mustan kuningas yrittää karata g5-ruudun kautta. **19.Le3! Kf7 20.Ld4 Ke8 21.Ke6 Kd8 22.Lb6+ Ke8 23.Lc7** Odotussiirto. **23...Kf8 24.Rf5 Ke8 25.Rg7+ Kf8 26.Kf6 Kg8 27.Kg6 Kf8 28.Ld6+ Kg8** Näin mustan kuningas on saatu ajettua melkein nurkkaan ja enää tarvitsee tehdä vain shakkimatti.

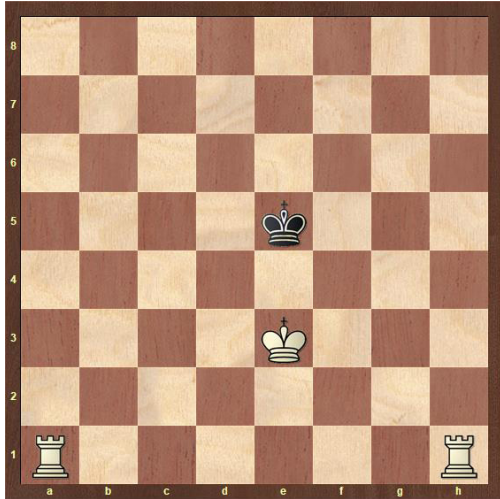


Valkean täytyy varoa pattia, ja ratsu täytyy viedä h6-ruutuun, lähetti tekee lopulta kuninkaasta shakkimatin nurkkaan. **29.Rf5 Kh8 30.Le7** Odotussiirto. **30...Kg8 31.Rh6+ Kh8 32.Lf6X** Muistathan, että hyökkääjällä on yhteensä 50 siirtoa aikaa yrittää shakkimattia eli ylimääräisiin siirtoihin ei ole juurikaan aikaa!

Mattiralli

Harjoittele shakkimatin tekoa erilaisilla materiaaliyhdistelmillä.

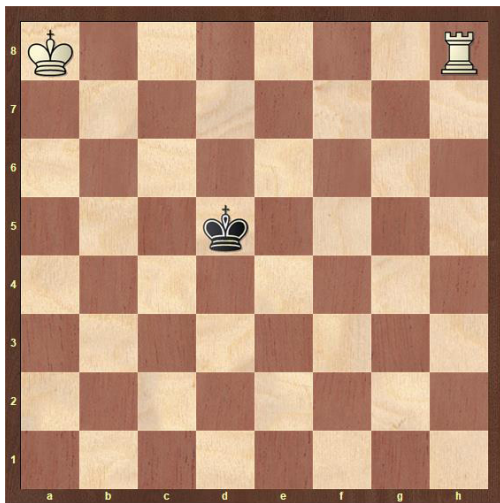
Kuvio 1



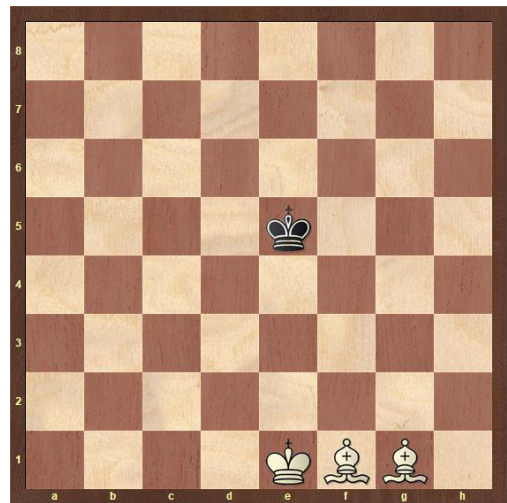
Kuvio 2



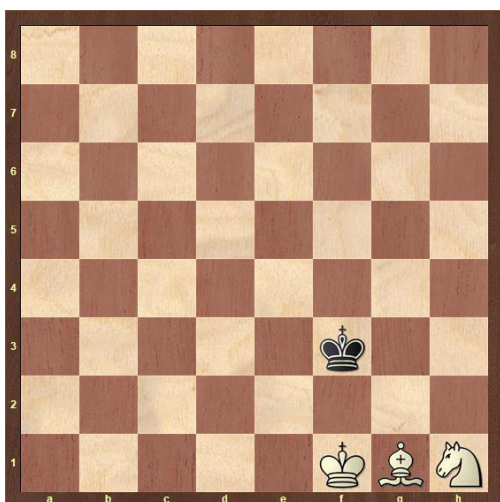
Kuvio 3



Kuvio 4



Kuvio 5



Kuvio 6

